



Datum	15 november 2017
Onderwerp	Verordening Speelautomatenhallen
Betreft het een raadsvoorstel/raadsmededeling in de cyclus?	Ja, raadsvoorstel vaststellen verordening speelautomatenhallen
Beleidssterrein	
Portefeuillehouder	Burgemeester Niederer

Over de inhoud van de verordening heeft de fractie van de VVD de volgende technische, toelichtende vragen:

In artikel 10, weigeringsgronden, staat in lid 3:

De burgemeester weigert de vergunning eveneens bij slecht(s) levensgedrag van de exploitant, beheerder en/of bedrijfsleider.

1. Wat is de omschrijving van slecht levensgedrag? Dit begrip is rekbaar. Is er een nadere omschrijving en/of definitie van te geven?

In artikel 11 staat bij intrekingsgronden: De burgemeester **kan** de vergunning intrekken.

2. Waarom **KAN** in artikel 11, terwijl in artikel 10 bij weigeringsgronden het woord kan ontbreekt?

Namens de VVD-fractie

Gerard Boons

Wij beantwoorden deze vragen als volgt:

1, Er is geen eenduidige definitie te geven van het begrip slecht levensgedrag. Slecht levensgedrag wordt al sinds jaar en dag als toetsingsgrond gebruikt bij de beoordeling van aanvragen voor drank- en horecavergunningen. Als de vergunning wordt geweigerd op basis van deze toetsingsgrond zal de burgemeester aan de hand van concrete feiten en omstandigheden en met inachtneming van jurisprudentie over dit begrip, moeten aantonen dat sprake is van slecht levensgedrag. In het algemeen zal hij zijn besluit dan vooral motiveren met rechterlijke uitspraken waarbij de betrokken exploitant of leidinggevende is veroordeeld voor misdrijven.

2. In de verordening zijn in artikel 10, lid 1 bewust een aantal imperatieve weigeringsgronden genomen. De vergunning zal moeten worden geweigerd wanneer aan de betreffende voorwaarden niet wordt voldaan. Dat is anders bij het intrekken van een vergunning. De burgemeester zal moeten afwegen of hij van zijn bevoegdheid om de vergunning in te trekken gebruik wil maken.

Hoogachtend,
Burgemeester en wethouders,
Namens dezen,
De burgemeester,



Mr. J.M.L. Niederer