

|                                |                                                                       |                         |          |
|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------|
| <b>Datum raadsvergadering:</b> | 27 maart 2025                                                         | <b>Agenda nr.:</b>      |          |
| <b>Portefeuillehouder(s):</b>  | Burgemeester Buijs                                                    | <b>Registratiecode:</b> | /1075670 |
| <b>Onderwerp:</b>              | Suppletieaanvraag conventionele explosieven (WOII) - 'Bommenregeling' |                         |          |

Aan de raad van de gemeente Roosendaal

### **Voorstel**

#### Samenvatting:

Er zijn kosten gemaakt, voor een bedrag ad € 4.459,50 (exclusief BTW), in verband met de mogelijke aanwezigheid van conventionele explosieven. Het gaat hierbij om het toetsen van de plannen van aanpak van diverse projecten die aan de gemeente worden voorgelegd. Deze projecten worden voorafgaand van de noodzakelijke specifieke werkzaamheden aan de gemeente voorgelegd. De gemeente is verantwoordelijk voor de openbare orde en veiligheid en dient de plannen van aanpak hierop te toetsen. Er bestaat een suppletieregeling die verloopt via het Gemeentefonds. Op grond van die regeling worden, na aanvraag, 68% van de gemaakte kosten vergoed

Wij stellen u voor:

1. De gemaakte kosten (in de periode van januari tot december 2024) voor het onderzoeken, opsporen en ruimen van niet-gesprongen explosieven vast te stellen op € 4.459,50 exclusief BTW.
2. Bij het Ministerie van Binnenlandse Zaken en Koninkrijksrelaties een aanvraag in te dienen voor een suppletie-uitkering uit het gemeentefonds ter hoogte van 68% van € 4.459,50 = € 3.032,46 exclusief BTW.

Een ontwerpbesluit bieden wij u hierbij ter vaststelling aan.

Hoogachtend,

Burgemeester en wethouders van Roosendaal,

De secretaris,

De burgemeester,

drs. H.W.J. Klaucke

M. Buijs